En este momento nuestra aplicación se ve así pero hay unas cosas que yo quiero explicar aprovechando

como parte de la actualización que hago periódicamente al curso podríamos reutilizar las tarjetas y

de esa manera explicar cómo podemos trabajar con componentes entre la comunicación de un padre a un

hijo y también de un hijo a un padre.

Eso lo haremos en los próximos vídeos.

Entonces podríamos crearnos un componente especializado que sea esta tarjeta que tenemos acá y cuando

nosotros tengamos que utilizar nuevamente estas tarjetas como por ejemplo en la búsqueda o en otros

lugares simplemente utilizar este componente.

Vamos a hacer eso vamos a reutilizar código aquí para comenzar.

Estos son los componentes que yo tengo creados voy a tocar aquí el más y me crearé un nuevo componente.

MG Jeeves generar Cebe componente lo quiero dentro de components p.k y se va a llamar héroe tarjeta

de esa manera con la tema mayúscula voy a poner menos.

Speck igual Foss porque no quiero el archivo de pruebas unitarias ni de integración ni nada de eso voy

a presionar Enter y esperemos que esto los crea.

Acuérdese que aquí me está actualizando el PP punto módulos si no lo hiciera.

Ustedes ya saben que lo tienen que actualizar ahí también aquí tenemos el euro de tarjeta con sus archivos

y toda la cosa.

Este héroe tarjeta únicamente tiene esto era de tarjeta Works es un componente común y corriente.

Empecemos a hacer un par de modificaciones aquí en el Heroes component ok aquí es donde tendríamos el

resultado de nuestra pantalla que estamos viendo aquí.

Todo este código todo el código de la tarjeta que empieza desde aquí y termina hasta acá se va a repetir

x cantidad de veces.

Esto es lo que yo quiero convertirlo a un componente especializado o a un componente independiente.

Para eso voy a quitar todo lo que es el Gifford lo voy a quitar de ahí y lo voy a colocar aquí afuera

simplemente para tenerlo ahí que no pierda la referencia simplemente extrae el X-Force.

Ok voy a quitar todo este código todo el código dentro de la mano todo el código que crea una tarjeta

grabo los cambios y ese HTML lo voy a pegar acá ok grabo los cambios aquí también.

En este momento nuestra pantalla debería de verse así ya no tenemos nada acá.

Ok.

No se preocupen también hay un pequeño error en el buscador.

Eso lo vamos a arreglar pronto.

Por momentos no tenemos nada en esta pantalla en lo que es el héroe component el héroe tarjeta component.

Yo voy a necesitar manejar un héroe porque el héroe es lo que va a tener cada tarjeta.

De esa manera lo voy a poner este tipo en por los momentos y lo inicializar como un objeto vacío simplemente

para que esas referencias que yo tengo acá como el héroe punto de imagen héroe y punto nombre no me

den un error.

Obviamente la imagen sí va a dar un error pero lo demás sí va a funcionar ya vamos a arreglar eso.

Ok entonces en los héroes component en vez de colocar este Gifford y clonar todo ese montón de código

lo único que puedo hacer es lo siguiente app yo héroe yo tarjeta.

De esta manera y también cierro lo que es el héroe tarjeta estoy usando ese componente aquí.

Si yo lo veo debería de verse de esta manera la imagen falla y no tenemos información que mostrar pero

está bien.

Eso es a lo que vamos a trabajar ahora voy a clonarse todas esas tarjetas usando el mismo en Gifford

que utilicé anteriormente y lo voy a pegar acá.

Voy a hacer esto un poquito más para acá para que no estorbe.

Es el mismo en Gifford grabo los cambios y esto debería de hacer que tengamos un montón de tarjetas

con la misma imagen con el error ok.

Siguiendo aquí viene lo nuevo de la clase.

Yo necesito poder mandar información desde aquí afuera hacia el componente dijo que en este caso sería

de tarjeta.

Cómo hago eso.

Bueno en Angola existe algo llamado los inputs y outputs los outputs ya los vamos a ver pero me interesa

trabajar con los inputs para utilizar los inputs necesito importarlo aquí arriba de Angola Arcor imput

el imput me va a decir o le va a decir a Angola que una propiedad que yo quiero especificar va a ser

recibida desde afuera.

Puedo definir lo siguiente Puedo decir que esta propiedad héroe le voy a poner el decorador input parentesis

y eso fue todo lo que agregué.

Esto quiere decir que la propiedad héroe puede venir de afuera puede venir yo puedo inicializar el herrero

a quien el constructor y si no viene ningún argumento desde afuera entonces usaría lo que yo inicializar.

Pero en este caso yo quiero recibir el héroe desde afuera.

Eso es todo lo que hice.

No se preocupen por el Incheon y sí si ustedes lo han visto todavía ya tendremos su sección especializada

en el curso del ciclo de vida de un componente por los momentos lo único que quiero es que era una propiedad

normal pero yo le puse este decorador.

Voy a grabar los cambios.

Esto no debería de darles ningún error a excepción de este aquí obviamente pero no debería de darles

otro error al poner un simple imput me habilita que donde yo vaya a usar esta etiqueta HTML yo puedo

mandarle argumentos desde el padre hacia allá utilizando el mismo nombre que yo le puse a la propiedad

en este caso se llama héroe.

Si yo pongo héroe entre llaves cuadradas yo puedo mandar el valor de una variable o una expresión o

lo que sea a ese componente en este caso yo quiero mandar esta variable entonces la voy a poner aquí

el nombre que se encuentra en este lado puede ser cualquiera no necesariamente todos tienen que ser

iguales.

Este es el nombre de la propiedad que estoy recibiendo en mi tarjeta component y este es el héroe que

yo estoy recibiendo o que estoy creando aquí en el ciclo Ford si quieren le puedo poner aquí yo fu un

nombre diferente para que vean que es igual va a funcionar ok.

Este es el nombre de la variable local grabo los cambios y van a ver que todo vuelva a funcionar exactamente

igual con la única excepción de que si yo toco ver más aquí va a dar un error porque ese componente

está buscando una función llamada Erbe.

Miren aquí cuando yo hago clic en el botón busca una función ver héroe y pide un índice.

Vamos a hacer que esto funcione desde acá creamos esta función en el héroe tarjeta component tarjeta

component abajo del anillo Ninet enter yo puedo obviar recibir el índice es decir yo se lo puedo pedir

al usuario que me mande el índice pero lo voy a quitar y lo voy a poner aquí también con otra propiedad

del imputado.

Yo necesito saber qué índice tiene este elemento puedo poner aquí Index o índice si quieren ponerle

pónganle el nombre que ustedes desean.

Este de tipo number y lo inicializar bueno lo voy a dejar así por defecto.

Esta es otra propiedad que yo voy a recibir mediante los argumentos que se encuentran afuera de este

componente.

Entonces aquí en Veracruz voy a poner un Consol apuntó lo del disputo Index.

Cuando yo haga clic en Ver simplemente lo voy a imprimir en la tarjeta.

Ya no voy a ocupar mandar estoy ok lo voy a dejar así grabo los cambios en ambos lados.

Necesito mandarle a este componente el Index desde héroes component sería igual.

Ya ves cuadradas índex va a ser igual a qué bueno a la que tengo aquí del Index.

Lo voy a poner acá grabo los cambios al hacer eso cuando esto recargue y yo toco bermas me va a parecer

3 que ese es el índice de Jock según el arreglo que tengo en el componente padre toco Spider-Man es

del 5 es el cero y perfecto todo está funcionando menos la redirección para la redirección lo podemos

hacer de varias maneras podríamos emitir que el componente hijo mande la señal de que hay que redireccionar

que eso lo vamos a hacer después o bien podríamos hacer la misma técnica de redirección que pusimos

aquí en el components que importábamos el router y aquí estaba la llamada.

Si quieren podemos copiar este código.

No vamos a Heroes targeta component lo voy a pegar acá y necesito importar el router el router tenemos

lo import algo de Arroba angular router punto y coma importemos él router ok ya tenemos importado el

router al que inyectaron el constructor Rivet router de tipo router y aquí me pide el índex pero el

índex yo no lo tengo así yo lo tengo en una propiedad entonces voy a decir que esto sería el punto índex

grabo los cambios vamos a probar nuevamente su Ingold Toko regresa.

Ok botón de regresar toco Akamon.

Perfecto regreso Spiderman regreso y todo está funcionando perfecto pero ahora tengo esta tarjeta como

un componente reutilizable en donde sea que yo necesito volver a mostrar la tarjeta simplemente utilizaría

ese elemento que de hecho yo les voy a dejar de tarea a ustedes en este preciso instante que en el buscador

aquí necesito que ustedes cambien estas tarjetas.

Necesito que ustedes cambien esto todo este código y utilicen el componente que acabamos de crear.

Es decir tiene que ser algo muy parecido a como se encuentra aquí.

Hágalo en este momento.

Póngale paso al video e intenten hacer esto mismo pero en el buscador háganlo ustedes traten de que

eso funcione.

Okkhoy cómo les fue.

Lo lograron hacer tuvieron algún inconveniente lo vamos a hacer nosotros mismos que no sé si ustedes

notan pero es casi casi lo mismo.

Voy a copiarme toda esta línea redactó el Código que está aquí lo voy a copiar lo pego aquí todo en

el buscador y todo este código lo podría borrar perfectamente.

No voy a borrar.

Sólo voy a dejar este app de tarjeta.

Lo demás debería ser igual grabo los cambios probamos el buscador Batman enter tocó Batman aunque aquí

iba a ser Aquaman pero ese es el error que vamos a arreglar después.

Cuando yo estoy en el buscador no busco Jock funciona si busco spoiler funciona pero cualquiera me va

a direccionar a Aquaman eso lo vamos a arreglar pronto.

No se preocupe por los momentos.

Esto es lo que yo quería cubrir.

Sobre cómo recibir información de un componente padre hacia un componente hijo.